

REGLEMENT DU CHALLENGE INTERNE 2024-2025

- Le Challenge Interne de la saison 2023-2024 se déroulera en 6 rondes, avec un rythme d'une ronde toutes les 4 semaines d'ouverture de club.
- L'arbitre du Challenge Interne sera Jean Mahaut. Vous pouvez le contacter à tout moment par téléphone au 06 44 35 26 03 ou par mail à l'adresse suivante : jeanmahaut80110@orange.fr
- Les parties se joueront toutes en cadence 50min + 10sec, avec notation des parties obligatoire. Si l'un des deux joueurs descend en-dessous des 5 minutes, alors les deux joueurs peuvent s'arrêter de noter.
- Il y aura 3 challenges différents :
 - o un challenge ouvert à tous
 - o un challenge jeunes du mercredi
 - o un challenge jeunes du vendredi
- Les adultes (18 ans et plus) ne peuvent s'inscrire que dans le challenge ouvert à tous
- Les jeunes Roman Pinto, Alexis Querné, Léo Doucet et Enora Laboulais ne peuvent s'inscrire que dans le challenge ouvert à tous
- Tous les autres jeunes peuvent s'inscrire soit en challenge jeunes, soit en challenge ouvert à tous, mais pas dans les deux à la fois. Cependant, je recommande fortement aux jeunes débutants en première année d'échecs de s'inscrire dans le challenge jeunes.
- Les jeunes, s'ils choisissent de s'inscrire dans le challenge jeunes, ont trois choix :
 - o S'inscrire uniquement dans le challenge jeunes du mercredi
 - o S'inscrire uniquement dans le challenge jeunes du vendredi
 - o S'inscrire dans les deux challenges, mercredi et vendredi
- Les inscriptions pour le challenge interne doivent se faire par mail auprès de Jean Mahaut à l'adresse suivante : jeanmahaut80110@orange.fr
Merci de bien préciser le(s) type(s) de challenge au(x)quel(s) vous voulez participer.
- La clôture des inscriptions est fixée au samedi 16 novembre à 12h.
- Cette année, les parties de challenge se joueront à une date et un horaire précis de manière à ce que tous les joueurs puissent effectuer leur partie en même temps. Le but de ce nouveau choix d'organisation est double :

- Permettre aux joueurs de bénéficier des conditions les plus favorables possibles pour disputer la partie, sans perturbation extérieure.
- L'année dernière, le Challenge Interne a été fortement perturbé par un grand nombre de forfaits. Nous espérons que cette nouvelle organisation pourra encourager les joueurs à disputer leur partie le plus tôt possible dans le mois.

- La date et l'horaire de chaque ronde sont indiqués dans le tableau ci-dessous :

	Date et horaire	Période de la ronde
Ronde 1	<ul style="list-style-type: none"> - Jeunes mercredi : le 20/11 à 14h15 - Jeunes vendredi : le 22/11 à 17h15 - Ouvert à tous : le 22/11 à 18h 	du lundi 18/11/24 au vendredi 13/12/24
Ronde 2	<ul style="list-style-type: none"> - Jeunes mercredi : le 18/12 à 14h15 - Jeunes vendredi : le 10/01 à 17h15 - Ouvert à tous : le 10/01 à 18h 	du lundi 16/12/24 au vendredi 24/01/25
Ronde 3	<ul style="list-style-type: none"> - Jeunes mercredi : le 29/01 à 14h15 - Jeunes vendredi : le 28/02 à 17h15 - Ouvert à tous : le 28/02 à 18h 	du lundi 27/01/25 au vendredi 07/03/25
Ronde 4	<ul style="list-style-type: none"> - Jeunes mercredi : le 12/03 à 14h15 - Jeunes vendredi : le 14/03 à 17h15 - Ouvert à tous : le 14/03 à 18h 	du lundi 10/03/25 au vendredi 04/04/25
Ronde 5	<ul style="list-style-type: none"> - Jeunes mercredi : le 23/04 à 14h15 - Jeunes vendredi : le 25/04 à 17h15 - Ouvert à tous : le 25/04 à 18h 	du lundi 21/04/25 au vendredi 16/05/25
Ronde 6	<ul style="list-style-type: none"> - Jeunes mercredi : le 21/05 à 14h15 - Jeunes vendredi : le 23/05 à 17h15 - Ouvert à tous : le 23/05 à 18h 	du lundi 19/05/25 au vendredi 13/06/25

- Si l'un des deux joueurs ne peut pas se rendre disponible pour jouer sa partie de challenge à la date et à l'heure convenus, il devra contacter son adversaire au minimum 24 heures à l'avance pour se mettre d'accord avec lui sur une autre date ou heure (dans la limite des 4 semaines pour effectuer la ronde). La date proposée le cas échéant peut tout à fait être une date antérieure à celle initialement prévue. Si le joueur ayant l'impossibilité de jouer sa partie à la date prévue ne parvient pas à proposer une autre date à son adversaire dans le délai de 4 semaines, il sera déclaré forfait pour la ronde en cours.
- Pour éviter de perdre sa partie par forfait, le joueur n'ayant aucune disponibilité au cours du mois pour se rendre physiquement au club peut proposer à son adversaire de jouer la partie en ligne via une plateforme d'échecs (Lichess ou Chess.com). Le gagnant (ou les deux joueurs en cas de partie nulle) devra alors tenir l'arbitre informé de son résultat, sans quoi la partie sera considérée comme perdue par double forfait.
- Un joueur ne peut pas reporter la date de la partie plus de deux fois. Tout joueur décidant de reporter la date convenue avec l'adversaire pour la troisième fois dans une même ronde se verra perdre automatiquement sa partie par forfait.
- Le retard autorisé devant l'échiquier est fixé à 30 minutes.
- Si l'un des joueurs est absent pour jouer sa partie et n'a pas prévenu son adversaire (ou ne l'a pas prévenu dans un délai raisonnable de plus de 24 heures avant le début de la partie), alors ce joueur sera déclaré forfait pour la ronde en cours.
- Si un joueur est absent à deux reprises sur deux rondes différentes au cours de l'année sans avoir prévenu son adversaire au préalable, alors ce joueur sera exclu du Challenge Interne.
- Lorsque les joueurs ont fini leur partie, ils doivent noter leur résultat sur la feuille d'appariement (qui sera affichée dans le club) et transmettre l'original de leur feuille de partie à l'arbitre.
- En cas d'absence de résultat sur une partie au terme de la période d'un mois pour jouer la ronde, et si aucune explication n'a été donnée à l'arbitre par l'un des deux joueurs, alors la partie sera considérée comme perdue par double forfait. Si cet incident se produit deux fois dans l'année pour un même joueur, alors le joueur en question sera exclu du Challenge Interne.
- A l'issue des différents Challenges Internes, les trois premiers de chaque catégorie seront récompensés.

BON CHALLENGE A TOUS !!!